

Am **Donnerstag, dem 01. Dezember 2016**, beginnend **um 19.30** Uhr findet im Sitzungssaal des Rathauses Sexau, Dorfstr. 61, eine öffentliche Gemeinderatssitzung statt.

TO Öffentlich Nr. 12

1. Einwohnerfragestunde
2. Bekanntgabe der Beschlüsse aus der nicht-öffentlichen Sitzung
3. Sanierung „Am Reichenbächle“
Vorstellung der Ergebnisse des Flussgebietsmodells
4. 2.-te Änderung des Bebauungsplan „Im Grün 2“ mit örtlichen Bauvorschriften nach § 74 Landesbauordnung
 - a. Beratung und Beschluss des Planentwurfs
 - b. Beratung und Beschluss zur Offenlage und Beteiligung nach § 13 a BauGB
5. Gemeindewald Sexau
Ergebnis der Zwischenrevision
6. Haushaltsplanberatungen 2017
 - a. Betriebsplan Gemeindewald 2017
 - b. Mittelanforderungen Grundschule Sexau
 - c. Mittelanforderungen freiwillige Feuerwehr
 - d. Beratung des Maßnahmenkatalogs 2017 / Investitionsprogramm 2016 – 2020 Anlage bereits erhalten
7. Beratung und Beschluss über die Vergabe der Lieferung von Hackschnitzeln für die Verbrennungsanlage Ernst-Bühler-Weg
8. Sanierung der Straßenbeleuchtung (LED-Technik)
 - a. Vorstellung des Förderprojektes
 - b. Vergabe der Ingenieurleistungen
9. Stellungnahmen zu Bebauungsplänen der Nachbargemeinden
 - a. „Unterfelder-Peterskirchle“ – 10.te Änderung der Stadt Waldkirch
 - b. „Raiffeisenplatz – 1. BA“ der Gemeinde Denzlingen
 - c. „Siedlung 1. Änderung“ der Gemeinde Denzlingen
10. Bekanntgabe des Ergebnisses einer unvermuteten Kassenprüfung
11. Bekanntgaben und Anfragen
12. Einwohnerfragestunde

Zu dieser Sitzung werden Sie hiermit eingeladen.

Mit freundlichen Grüßen

gez. Michael Goby
Bürgermeister

Raiffeisen. Denzlingen-Sexau eG
Kto.Nr.: 630 020 0
BLZ 680 621 05
BIC GENODE61DEN
IBAN DE92680621050006300200

Spk. Freiburg-Nördl. Brsg.
Kto.Nr.: 200 108 74
BLZ 680 501 01
BIC FRSPDE66XXX
IBAN DE42680501010020010874

Volksbank Breisgau Nord eG
Kto.Nr.: 655 200 5
BLZ 680 920 00
BIC GENODE61EMM
IBAN DE73680920000006552005

Postbank Karlsruhe
Kto.Nr.: 65 704 759
BLZ 660 100 75
BIC PBNKDEFF
IBAN DE13660100750065704759